

Ponygames nr. 3 - Basket



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en bold af banedommeren.

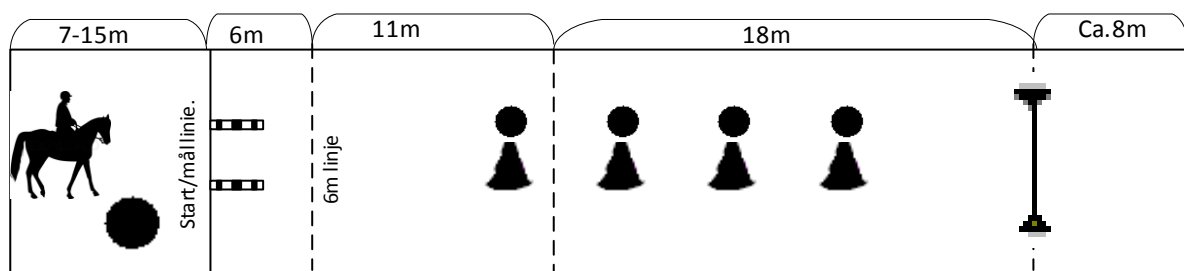
Rytteren rider ned til vendelinien og lægger bolden i kurven.

På vej tilbage tager hun en bold fra en af keglerne og afleverer den til den næste rytter, der tager samme tur osv. Sidste rytter tager bolden med i mål.

Materiale pr. bane:

1 stativ med en basketkurv
5 bolde.
4 kegler

Opbygning: På banen står 4 kegler med 2 til 4 meters mellemrum. På toppen af keglerne ligger 4 bolde. Ved vendelinien står en "Basketkurv" eller en ca. 2 meter høj stang med en balje på toppen. "Kurven" kan evt. holdes af en hjælper, hvis det blæser. Første rytter får udleveret en bold.



Ponygames nr. 4 - Boldstafet



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en tennisbold af banedommeren.

Rytteren rider ned til vendelinien og putter bolden i røret.

Derefter rider rytteren tilbage til midten og tager en bold fra holderen.

Til sidst rider rytteren hen over start/mållinjen og afleverer bolden til næste rytter, som tager samme tur.

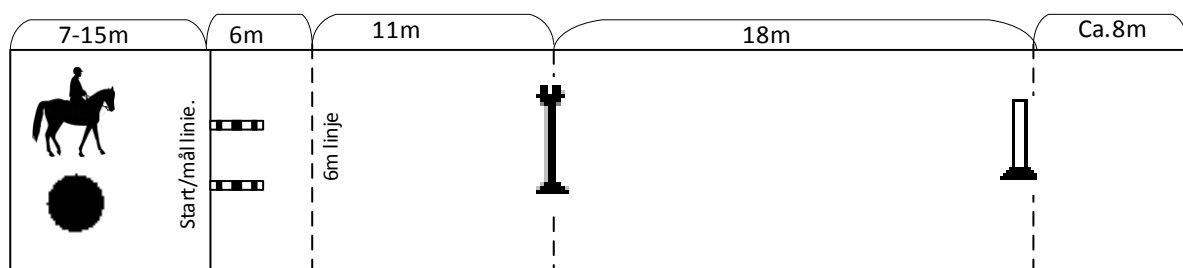
Materiale pr. bane:

1 stativ med en skål til boldene.

5 tennisbolde.

1 rør til at putte boldene i

Opbygning: På midten står et stativ med en skål, hvori der ligger 4 tennisbolde. Ved vendelinien står et rør til at putte boldene i. Første rytter får udleveret en tennisbold.



Ponygames nr. 6 - Fiskestang



Opgavens udførelse:

Første rytter rider hen og tager fiskestang, der står i en tønde midt på banen. I tønden er der også 4 fisk.

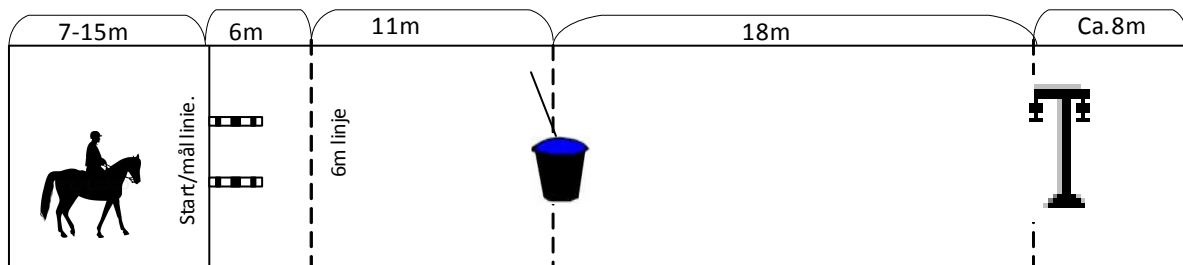
Rytteren fanger en fisk med stangen, rider til vendelinien og placerer fisken på en af de fire kroge.

Herefter rider rytteren tilbage, sætter fiskestangen i tønden og rider over start/mållinjen, hvorefter næste rytter tager samme tur.

Materiale:

- 1 fiskestang
- 1 spand
- 4 fisk
- 1 stativ med fire kroge

Opbygning: Midt på banen står en tønde med en fiskestang og 4 fisk. Ved vendelinien står et stativ med 4 kroge.



Ponygames nr. 7 - Fisketur



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret et fiskenet af banedommeren.

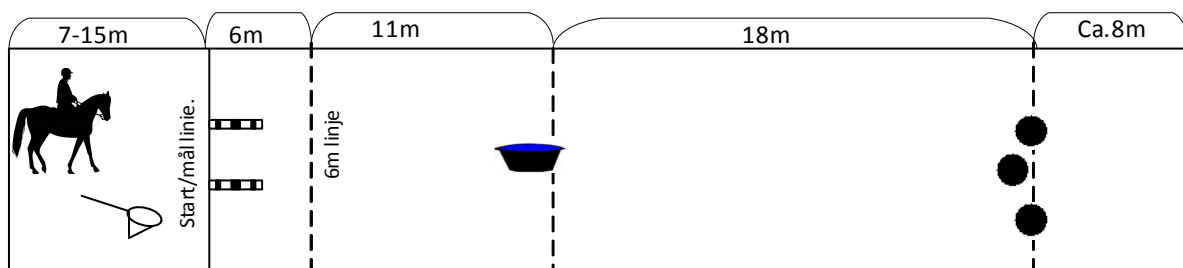
Rytteren rider ned til vendelinien, fisker en bold op med nettet og rider tilbage til midten, hvor tennisbolden vippes ud af nettet ned i en spand/skål.

Derefter rider rytteren over start/ mållinjen og afleverer nettet til næste rytter, som tager samme tur.

Materiale:

- 1 fiskenet
- 4 tennisbolde
- 1 spand/skål

Opbygning: På midten står en spand, ved vendelinien ligger 4 tennisbolde. Første rytter får udleveret et fiskenet.



Ponygames nr. 8 - Flagstafet



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret et flag af banedommeren.

Rytteren rider ned til vendelinien og sætter flaget i den tomme kegle.

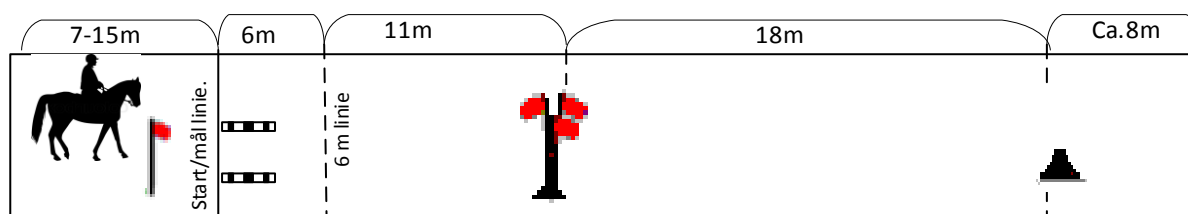
Herefter rider rytteren tilbage til midten, hvor der står en kegle med 4 flag, rytteren tager et nyt flag fra keglen.

Der rides nu tilbage til start, hvor næste rytter modtager flaget og rider samme tur.

Materiale:

2 halv-kegler
5 flag

Opbygning: På midten står en halv-kegle med 4 flag i. Ved vendelinien står en tom halv-kegle. Første rytter får udleveret et flag.



Ponygames nr. 10 – Flyt 2 krus



Opgavens udførelse:

Rytter 1 og 3 står ved startlinien.

Rytter 2 og 4 står bag vendelinien

Første rytter rider ned ad banen og flytter krusene fra støtte 1 til støtte 2 og fra støtte 3 til 4.

Rytteren rider over vendelinien og bytter med anden rytter, der flytter krusene modsat, skifter med tredje rytter, osv.

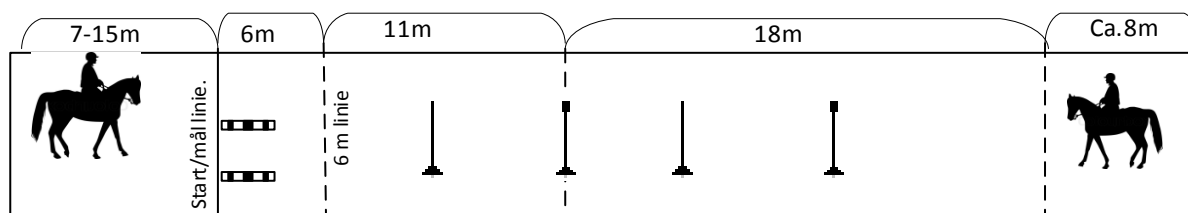
Rytterne slutter i den modsatte ende af banen.

Materiale:

4 slalomstøtter

2 krus

Opbygning: På banen står 4 slalomstøtter på række (ca. 5 meters afstand) med krus på nr. 1 og 3.



Ponygames nr. 14 – Kræmmerhus



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret et kræmmerhus af banedommeren.

Rytteren rider ned til vendelinien og placerer kræmmerhuset i et af de 4 huller.

Derefter henter rytteren et nyt kræmmerhus fra støtten midt på banen.

Kræmmerhuset afleveres til næste rytter, som tager samme tur, osv.

Materiale:

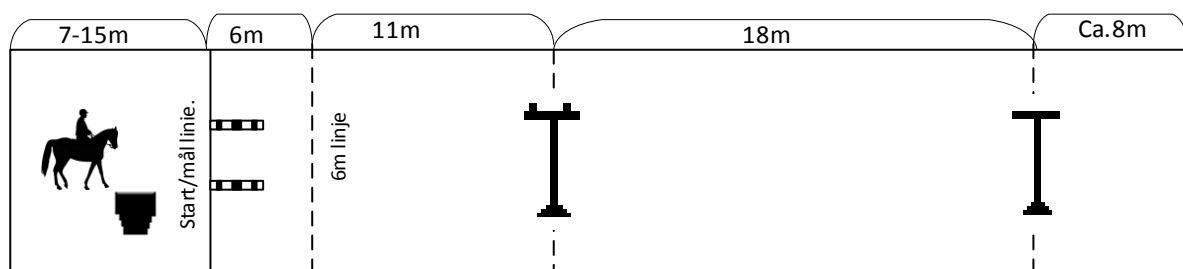
2 slalomstøtter

2 plader med huller i til kræmmerhuse

5 kræmmerhuse

Opbygning: Ved vendelinien står en slalomstøtte med en plade med 4 huller.

Midt på banen står en støtte med en tilsvarende plade med 4 kræmmerhuse. Første rytter får udleveret et kræmmerhus



Ponygames nr. 17 – Postkasseløb



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en sammenfoldet avis af banedommeren.

Rytteren rider ned til vendelinien og putter avisen i postkassen.

Derefter rider rytteren tilbage til midten og tager en ny avis fra spanden.

Til sidst rider rytteren over start-/ mållinjen og afleverer avisen til næste rytter, som tager samme tur.

Materiale:

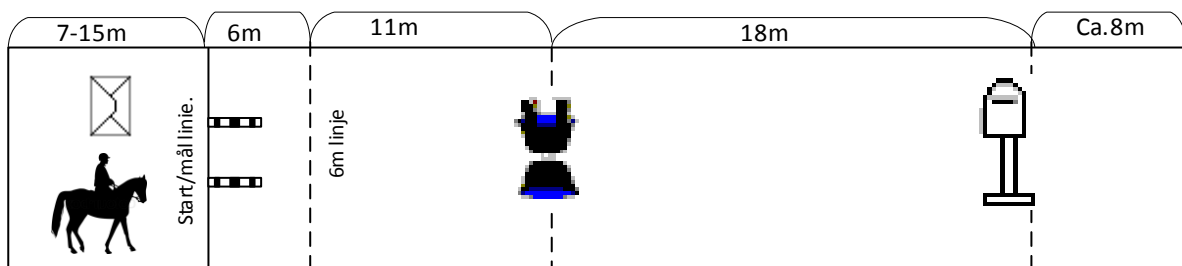
1 postkasse + støtte

5 sammenfoldede aviser med tape omkring eller breve

2 spande

Opbygning: Postkassen kan laves af en træplade med en sprække så stor, at avisen nemt kan komme i. Postkassen kan monteres på en springstøtte, evt. i nøglehulsskinne v.h.a. to store skruer.

På midten står en spand med bunden opad og en anden spand ovenpå med 4 aviser i. Aviserne skal være tapet til, så de ikke går op. Første rytter får udleveret en sammenfoldet avis.



Ponygames nr. 19 – Ring på kegle



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en ring af banedommeren.

Rytteren rider til vendelinien og placerer ringen på keglen.

Derefter rider rytteren tilbage til midten og tager en ny ring fra stativet.

Rytteren rider over start/ mållinjen og afleverer ringen til næste rytter, som tager samme tur.

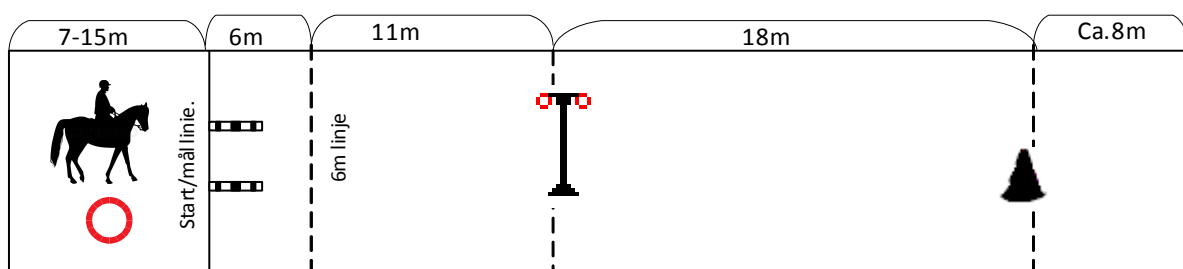
Materiale:

1 høj kegle

1 stativ med 4 kroge

5 ringe

Opbygning: Midt på banen står et stativ med 4 kroge, hvorpå der hænger 4 ringe. Ved vendelinien står en høj kegle. Første rytter får udleveret en ring.



Ponygames nr. 24 – Slalomstafet



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en stafet af banedommeren.

Rytteren rider slalom mellem slalomstøtterne, frem og tilbage.

Når første rytter kommer tilbage, gives stafetten videre til næste rytter som tager samme tur.

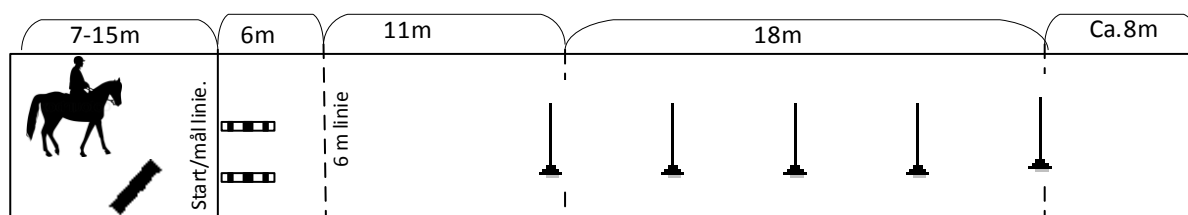
Stafetten kan være en pind, grydeske, flag eller lignende.

Materiale pr. bane:

1 stafet

5 slalomstøtter

Opbygning: 5 slalomstøtter placeres med ca. 5 meters mellemrum, målt ud fra vendelinien. Første rytter får udleveret en stafet.



Ponygames nr. 29 – Vadestedet



Opgavens udførelse:

Første rytter rider hen til vadestedet, sidder af og går over ved at træde på hver enkelt vadesten med skiftevis højre og venstre fod.

Hvis rytteren mister balancen og falder af en vadesten, skal man starte forfra fra den første sten.

Rytteren sidder op igen og rider rundt om vendepunktet.

Tilbageturen foregår på samme måde som udturen.

Vadestenene må frit bruges til opsidning.

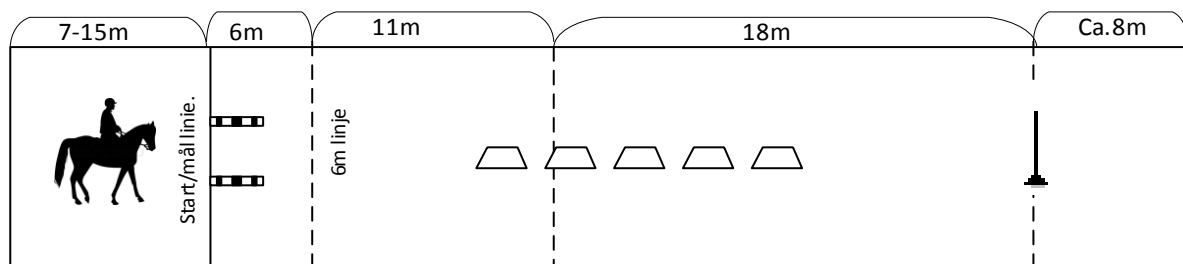
Idet rytteren passerer start/mållinjen, starter næste rytter og tager samme tur frem og tilbage.

Materiale:

5 vadesten

1 slalomstøtte eller kegle

Opbygning: ca. ud for midten af banen placeres 5 vadesten, med en afstand på ca. 10cm. målt ved jorden. Ved vendelinien placeres en slalomstøtte eller kegle.



Ponygames nr. 32 – Ærteposeræs



Opgavens udførelse:

Første rytter får udleveret en ærtepose af banedommeren.

Rytteren rider ned til vendelinien, hvor der står en spand.

Rytteren kaster ærteposen i spanden.

Herefter rider rytteren tilbage til midten af banen, samler en ærtepose op og rider tilbage til start-/mållinjen og afleverer ærteposen til næste rytter, som tager samme tur.

Materiale:

1 spand

5 ærteposer eller sokkebolde.

Opbygning: På midten ligger 4 ærteposer eller sokkebolde. Ved vendelinien står en spand. Første rytter får udleveret en ærtepose.

