

KÆPHESTE CUP MBO

Bane 8 x 16 meter

Højeste karaktersum: 280



Ideal tid: 2 min. 25 sek

Stævne: _____

Rytter: _____

Dommer: _____

Kæphest: _____

Underskrift _____

I DRF's Kæphest Cup dressur er der fokus på præcision, korrekt program og visning af korrekte "gangarter". Der er ikke noget krav til dommerstatus. Klubben bestemmer selv hvem der skal dømme programmet. Dog skal det være samme dommer, som dømmer alle "ekvipager" i samme klasse på dagen. Der gives karakter fra 0-10 (hvor 10 er bedst). Det er tilladt at få læst programmet højt.

| KARAKTERGRUPPE | | ØVELSER | POINT | KOMMENTAR |
|----------------|--------------------------------|--|-------|-----------|
| 1 | A X (C) | Indridning i Trav Parade – hilsen trav Højre volte | | |
| 2 | (C)M M-X-K K-A-F-B | Trav Fri trav Trav | | |
| 3 | B | Volte, 4 m i diameter | | |
| 4 | B-C Skråt mod midterlinjen | Sidetravers til venstre | | |
| 5 | C | Venstre volte | | |
| 6 | HXF F-A-K-E | Fri trav Trav | | |
| 7 | E | Volte, 4 m i diameter | | |
| 8 | E-C Skråt mod midterlinjen | Sidetravers til højre | | |
| 9 | C | Højre volte Overgang til skridt | | |
| 10 | M-X-K-A | Skridt | | |
| 11 | mellem A og F mellem A og K | ½ pirouette til venstre ½ pirouette til højre | | |
| 12 | Ved A | Galopanspring til venstre | | |
| 13 | F-B-M | Fri galop | | |
| 14 | M-C-H-E | Galop | | |
| 15 | Ved E ca. ved X Ved B | Venstre om Changement Højre volte | | |
| 16 | B-F-A-K | Galop | | |
| 17 | K-E-H | Fri galop | | |
| 18 | H-C-M-B | Galop | | |
| 19 | Ved B Ca. ved X Ved E. | Højre om Changement Venstre Volte | | |
| 20 | E-K-A | Galop | | |
| 21 | A | Ved ad midterlinjen | | |
| 22 | X | Parade hilsen | | |
| | | Udridning i skridt. | | |

Karakterer for samlet indtryk

| | | | |
|--------------------|---|---|------------------|
| 1. PRÆCISION: | Præcision ved gennemridning af programmet | / | Koefficient 2 |
| 2. GANGARTER: | Visning af korrekte "gangarter" | / | 2 |
| 3. HELHEDSINDTRYK: | Påklædning og kæphestens kreative udtryk | / | 2 |

Point:

Fradrag:

Sum:

Fradrag:

Højeste karaktersum: 280

For fejlridning:

1. gang – 2 point
2. gang – 4 point
3. gang – 6 point
4. gang – 8 point
5. gang – 10 point

Bemærkninger:

Dressurprogrammerne bedømmes ud fra den procentvise score. Derfor omregnes alle point til procenter. Når programmet er gennemført, udregnes det samlede antal point og den procent programmet er redet til.

Procentudregning: **opnået point/max antal point x 100** (ex: $155/200 \times 100 = 77,5 \%$)

Vinderen af klassen er den rytter med højeste procent.