

KÆPHEST CUP LC1

Bane 8 x 16 meter

Højeste karaktersum: 200



Ideal tid: 2 min 20 sek.

Stævne: _____

Rytter: _____

Dommer: _____

Kæphest: _____

Underskrift _____

I DRF's Kæphest Cup dressur er der fokus på præcision, korrekt program og visning af korrekte "gangarter". Der er ikke noget krav til dommerstatus. Klubben bestemmer selv, hvem der skal dømme programmet. Dog skal det være samme dommer, som dømmer alle "ekvipager" i samme klasse på dagen. Der gives karakter fra 0-10 (hvor 10 er bedst). Det er tilladt at få læst programmet højt.

KARAKTERGRUPPE		ØVELSER	POINT	KOMMENTAR
1	AC X (C)	Indridning i Trav Parade - hilsen trav Højre volte		
2	(C)M M-X-K K-A	Trav Trav Trav		
3	A	Volte, 8 m i diameter		
4	Ca. ved A	Galop til venstre		
5	A	Volte, 8 m i diameter		
6	Mellem A og F (F)BM (C) Mellem M og C	Trav Trav Skridt		
7	C	Volte, 8 m i diameter		
8	Mellem C og H HXF FA	Trav Trav Trav		
9	A	Volte, 8 m i diameter		
10	Ca ved A	Galop til højre		
11	A	Volte, 8 m i diameter		
12	Ca. ved A (A)C	Trav Slangegang-2 buer		
13	CHEKA Ved A	Trav Vend ad midterlinjen		
14	X	Parade- hilsen		
		Udridning i skridt.		

Karakterer for samlet indtryk		Koefficient	
1. PRÆCISION:	Præcision ved gennemridning af programmet	/	2
2. GANGARTER:	Visning af korrekte "gangarter"	/	2
3. HELHEDSINDTRYK:	Påklædning og kæphestens kreative udtryk	/	2
Point:			
Fradrag:			
Sum:			
Omregnet i %			

Fradrag:

Højeste karaktersum: 200

For fejlridning:

1. gang – 2 point
2. gang – 4 point
3. gang – 6 point
4. gang – 8 point
5. gang – 10 point

Bemærkninger:

Dressurprogrammerne bedømmes ud fra den procentvise score. Derfor omregnes alle point til procenter. Når programmet er gennemført, udregnes det samlede antal point og den procent programmet er redet til.

Procentudregning: **opnået point/max antal point x 100** (ex: $155/200 \times 100 = 77,5 \%$)

Vinderen af klassen er den rytter med højeste procent.