

KÆPHEST CUP Grand Prix

Bane 8 x 16 meter
Højeste karaktersum: 280



Ideal tid: 2 min. 10 sek

Stævne: _____

Rytter: _____

Dommer: _____

Kæphest: _____

Underskrift _____

I DRF's Kæphest Cup dressur er der fokus på præcision, korrekt program og visning af korrekte "gangarter". Der er ikke noget krav til dommerstatus. Klubben bestemmer selv hvem der skal dømme programmet. Dog skal det være samme dommer, som dømmer alle "ekvipager" i samme klasse på dagen. Der gives karakter fra 0-10 (hvor 10 er bedst). Det er tilladt at få læst programmet højt.

KARAKTERGRUPPE		ØVELSER	POINT	KOMMENTAR
1	A X (C)	Indridning i Trav Parade – hilsen trav Venstre volte		
2	(C)H H-X-F F-A-K	Trav Fri trav Trav		
3	K-B	Sidetravers til højre		
4	B-H	Sidetravers til venstre		
5	C	Parade – stilstand 5 skridt tilbage – fremadridning i trav		
6	M-X-K	Fri trav		
7	Mellem K og A	Passage		
8	Ca. ved A	12-15 piaffe trin		
9	Mellem A og F Ved F	Passage Overgang til skridt		
10	F-X-H	Skridt		
11	H (H)-C-M	Overgang til trav Trav		
12	M-X-K	Fri trav		
13	Ved K	Galopanspring til venstre		
14	K-A-F	Galop		
15	F-X-H (H)-C-M	Changementer for hver 2. galopspring Galop		
16	M-X-K (K)-A-F	Fri galop Galop		
17	F-X-H	Changementer for hvert galopspring		
18	(H)-C C-(X)-A	Galop Slangegang i 2 buer med changement ved X		
19	A Lidt før X	Vend ad midten Galop pirouette til venstre		
20	Ved X	Changement		
21	Lidt efter X	Galop pirouette til højre		
22	G	Parade Hilsen		
		Udridning i skridt.		

Karakterer for samlet indtryk		Koefficient
1. PRÆCISION:	Præcision ved gennemridning af programmet	2
2. GANGARTER:	Visning af korrekte "gangarter"	2
3. HELHEDSINDTRYK:	Påklædning og kæphestens kreative udtryk	2
Point:		
Fradrag:		
Sum:		

Fradrag:

Højeste karaktersum: 280

For fejlridning:

1. gang – 2 point
2. gang – 4 point
3. gang – 6 point
4. gang – 8 point
5. gang 10 point

Bemærkninger:

Dressurprogrammerne bedømmes ud fra den procentvise score. Derfor omregnes alle point til procenter. Når programmet er gennemført, udregnes det samlede antal point og den procent programmet er redet til.

Procentudregning: **opnået point/max antal point x 100** (ex: $155/200 \times 100 = 77,5 \%$)

Vinderen af klassen er den rytter med højeste procent.